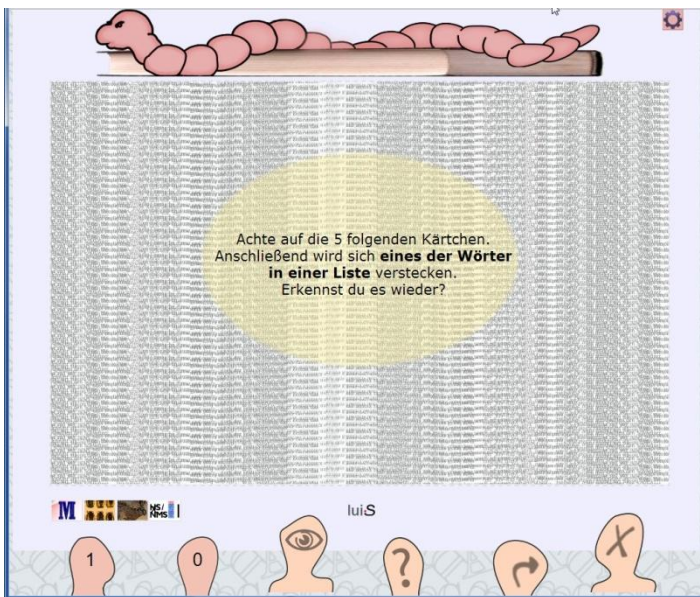


# Lesewurm

## Programmbeschreibung

Lesewurm ist ein interaktives Online-Tool, mit dem Wortlesen - das sichere Erfassen und Wiedererkennen – in Form eines Spiels trainiert werden kann.

Die Webanwendung ist im Prinzip selbsterklärend, die wenigen Bedienelemente sind mit Tooltips ausgestattet, die Auskunft über die bevorstehende Aktion geben.



Die Programmoberfläche präsentiert sich als eine Art Theater und ist optisch wie funktionell in zwei Bereiche aufgeteilt:

Zentral die „Bühne“, auf der das Schau-Spiel abläuft

Am unteren Bildrand das „Publikum“, das mit dem Geschehen vor sich interagiert.

## Das Stück: Was wird gespielt?

Auf der Bühne wird hintereinander eine Serie von Wörtern präsentiert, die sich der Anwender gut einprägen soll. Anschließend wird er mit einer Liste von Wörtern konfrontiert und aufgefordert, ein bestimmtes Suchwort zu identifizieren.

Die zwei Varianten der Aufgabenstellung:

### Bekanntes wiedererkennen

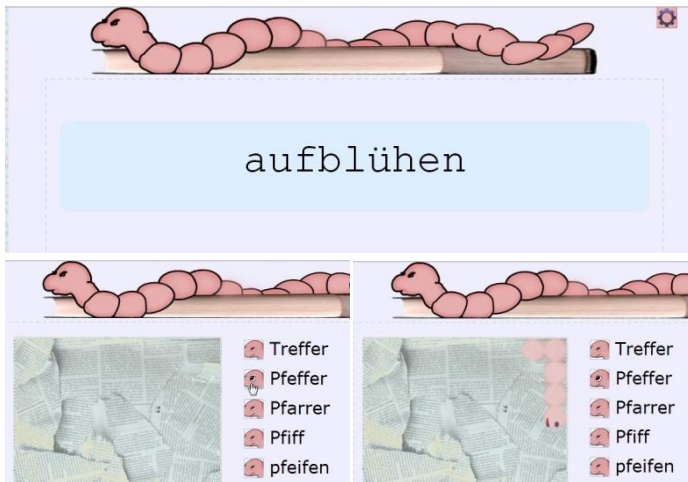
Eines der Wörter aus der Präsentation taucht in einer fremden Umgebung auf. Schwierig wird es vor allem dann, wenn in der Serie Wörter mit Ähnlichkeiten auftauchen.

### Kuckucksei entdecken

Ein Wort der Präsentation wird gegen ein neues ausgetauscht. Der Anwender hat die Aufgabe, den Kuckuck, der sich ins Nest geschlichen hat, zu erkennen.

Für richtige Lösungen gibt es Belohnung: Der Lesewurm wächst Segment für Segment. Wer es schafft, mit seinem Lesewurm die gesamte Animationsfläche zu bedecken, kann sich als Erfolgsbestätigung eine Urkunde ausdrucken.

## Die Bühne



Präsentation: Einblendung einer Serie von Wörtern

Vergleich: Anzeige einer Wortliste – Identifizieren des gesuchten Wortes  
Punktevergabe, der Wurm wächst Segment für Segment

## Das Publikum



Vier bewegliche Steuerungsschaltflächen stehen zur Verfügung. Ihre Position verrät, ob sie aktiv sind oder nicht. So kann der Anwender im Prinzip gar nichts falsch machen.

Überblick:

- aktuelle Serie
- aktueller Punktestand

Wortserie anzeigen

- Start
- Wiederholung

Aufgabenstellung

- anzeigen
- bestätigen

Weiter zur nächsten

Wortserie

Übung vorzeitig  
abbrechen

## Der Regieraum



Portion:

3 bis 11 Wörter pro Serie

Anzeigedauer:

7,5 bis 0,5 Sekunden pro Wort

Trainingsvariante:

zuzüglich noch Variante 3: Zufallsgenerator entscheidet jedes Mal

Wortauswahl:

Sammlung von ausgesuchten Arbeitswörtern aus diversen Schulstufen

Hier können Einstellungen vorgenommen werden, um das Spiel individuellen Bedingungen anzupassen.

So ist es möglich, Lesewurm in allen Schulstufen einzusetzen.

Achtung, nicht übertreiben: Mit Extremeinstellungen (Variante Zufall, Windhundtempo und vor allem XXL-Portion würde sich auch ein Erwachsener die Zähne ausbeißen!

